

コース名	高度ソフトウェアエンジニアコース		
講座名	情報教育支援士講座		
科目名	プログラミング入門		
必修・選択	必修	単位	2
概要・目的	プログラミングの基本概念から実践的なスキルまでを修得します。ビジュアルプログラミングを使って基本構造を理解した後、PythonやC言語を用いたコーディングを学びます。プログラミング経験は問わない、初心者向けの科目です。		
到達目標	プログラミングの基本概念を理解し、Scratchでプログラムの構造を学んだ上で、PythonやC言語を用いた簡単なコーディングができるようになることを目指します。また、論理的思考力を養い、業務の効率化に活かせる知識を修得します。		
授業方法	講義＋演習	実施形態	遠隔非同期
評価方法	各回に実施する小テストの合計を100%とし、60%以上で合格とします。		
授業項目	1	Scratchではじめる プログラミングの考え方 (1)	
	2	Scratchではじめる プログラミングの考え方 (2)	
	3	Scratchではじめる プログラミングの考え方 (3)	
	4	Pythonではじめる 仕事に役立つ自動化のスキル (1)	
	5	Pythonではじめる 仕事に役立つ自動化のスキル (2)	
	6	Pythonではじめる 仕事に役立つ自動化のスキル (3)	
	7	Pythonで業務改善！現場で使えるプログラミング入門 (1)	
	8	Pythonで業務改善！現場で使えるプログラミング入門 (2)	
	9	Pythonで業務改善！現場で使えるプログラミング入門 (3)	
	10	C言語で探る プログラミングのしくみと基本 (1)	
	11	C言語で探る プログラミングのしくみと基本 (2)	
	12	C言語で探る プログラミングのしくみと基本 (3)	
	13	C言語で探る プログラミングのしくみと基本 (4)	
	14	発展：Java・JS・Pythonで体験！オブジェクト思考入門 (1)	
	15	発展：Java・JS・Pythonで体験！オブジェクト思考入門 (2)	
使用教材	授業で配布する資料を使って学びます。		
特記事項			